

平成30年度版

かごしま プログラミング教育 校内研修パック

略称：かごプロパック



©鹿児島県総合教育センター
キャラクター「ていらん」

【特長】

「小学校プログラミング教育の手引」
(第二版)の内容を網羅した教材構成

どの学校でも、すぐに実施可能な
読み文付きプレゼン研修教材

研修時間に合わせたモジュール構成

「体験編」は、児童向け教材
としても利用可能(C分類、D分類に最適)

本センターWebサイトから、
全てのコンテンツがダウンロード可能

【研修パックの内容】

- 1 プレゼンテーション教材
I 理論編 / II 体験編(アンプラグド・ビジュアル・フィジカル) / III 実践編
- 2 研修用ワークシート
- 3 「Scratch 2.0 / 3.0」サンプルプログラムファイル
- 4 研修補助資料「プログラミング教育Q&A」他
- 5 授業実践例(指導案を含む)
- 6 その他

※詳細は裏面を参照



鹿児島県総合教育センター

〒891-1393 鹿児島県鹿児島市宮之浦町862

URL : <http://www.edu.pref.kagoshima.jp>

Tel : (099)294-2311(代表) Fax : (099)294-2309(代表)

ダウンロード
はこちらから



<http://www.edu.pref.kagoshima.jp/curriculum/>

かごしまプログラミング教育 校内研修パック コンテンツ一覧

動作環境：MS-PowerPoint2010 ,MS-Word2010 以上



I 理論編「小学校プログラミング教育について」

- クイック版(30分研修).(pptx)
- ショート版(45分研修).(pptx)
- ロング版(45分×2回研修).(pptx)



II 体験編1 アンブラグド・プログラミング

- ①「人間ロボットを動かそう」(.pptx)
ワークシートNo.1, No.2(.docx)
- ②「朝の行動をプログラミング」(.pptx)
ワークシートNo.1, No.2(.docx)



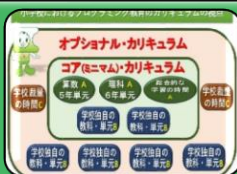
II 体験編2 ビジュアル・プログラミング「Scratch」

- ①「Scratch」を使う準備をしよう(.pptx)
 - ②「スクラッチキャットを自由に動かそう！」(.pptx)
 - ③「スクラッチキャットと学ぶ『順次・反復・分岐』」(.pptx)
 - ④「スクラッチキャットとおにごっこ」(.pptx)
 - ⑤「スターキャッチゲームを作ろう」(.pptx)
- 資料:「Scratch」利用環境判定ツール(.pptx)



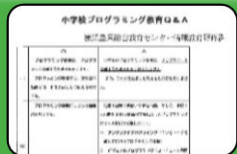
II 体験編3 フィジカル・プログラミング

- ①「マイコンボードで、センサーライトをつくろう！」(micro:bit)(.pptx)
- ②「ロボット・ボールでアート」(Sphero BOLT)(.pptx)
- ③「アンブラグドで、ロボットをプログラミング」(alilo)(.pptx)



III 実践編

- 教育課程への位置付けについて(.pptx)
- 実践事例1 「社会科におけるプログラミング体験」(.pdf)
- 実践事例2 「理科におけるプログラミング体験」(.pdf)
- 資料:「プログラミング教育 教育課程(カリキュラム)への位置付けについて」(.pdf)



参考資料

- プログラミング教育Q&Aシート(.pdf)
- ビジュアル、フィジカルプログラミング教材一覧(リンク集)(.docx, .pdf)
- 鹿児島県総合教育センターTV会議システム「f@ceネット」Q&A(.pdf)



付録/「『Scratch』サンプルプログラムファイル」

- 以下の「Scratch2.0(.sb2)」及び「Scratch3.0(.sb3)」用サンプルプログラムを収録
 「順次処理例」、「反復処理例」、「条件分岐処理例」、「正多角形の描き方」、
 「かけ算九九チャレンジ」、「カプセルトイ」、「自動販売機」、
 「スクラッチキャットとおにごっこ」、「スターキャッチ・ゲーム」等

