教科・領域【 工 業 】 科目【 プログラミング技術 】

学科・コース	情報技術科	学 年	第 2 学年	単位数	2 単位
--------	-------	-----	--------	-----	------

1 学習内容と学習到達目標

コンピュータのプログラミングに関する基礎的な知識と技術を習得させ,実際に活用する能力と態度を育てる。

2 使用する主な教材等

- (1) 使用教科書,副教材等 プログラミング技術(実教出版)
- (2) 授業で配布するもの 各章・節ごとの復習問題, 情報技術検定1・2級過去問題 等

3 年間の学習計画等

3	3 年前の字質計画等					
学期	学習内容	月	学習のねらい	備 考 (特記事項や他教科との関連等)	考查範囲等	
	第1章プログラム開発 1. プログラム開発 の手順 2. プログラム開発 環境 章末問題	4 5	 ・コンピュータシステムの概要と、システム開発のおおまかな流れを理解させる。 ・システム開発に関連する文書の種類及び文書化の意味と重要性について理解させる。 ・OSの機能、基本ソフトウェアと応用ソフトウェアの違いを理解させる。 ・実行可能プログラムを作成する手順を理解させる。 		中間考査	
学期	第2章プログラミング 技法 I 1.基本的なプログ ラム 2.プログラムの制 御構造 (1)条件分岐	6 7	・プログラムの書き方を理解させる。・変数の種類を理解させる。・条件分岐における制御文を理解させる。・関係演算子,等価演算子について理解し,条件式の書き方を理解させる。		期末考査	
	//=m ==					

《課題·提出物等》

① 各章・節ごとの復習問題(プリント) ② 板書したものを筆記したノート

《1学期の学習状況の評価方法》

学期全体の評価は、中間と期末の定期考査の成績、提出物(復習プリント、ノート)と、 授業中の態度(学習意欲や発問に対する受け答え)、そして出席状況などで行います。

学期	学習内容	月	学習のねらい	備 考 (特記事項や他教科との関連等)	考査範囲等		
	 プログラムの 制御構造 (2)繰返し 	9	・繰返しにおける制御文の使い方 を理解させる。前判定繰返しと 後判定繰返しを理解させる。				
		10			中間考査		
	3. 配列とポイン タ		・配列を用いる利点について理解させる。				
学	(1)配列と文字 列	11	・配列の宣言について説明し、配列のサイズと要素の添え字の関係を理解させる。				
7	(2) ポインタ		・文字型配列について理解させる。・ポインタはアドレスを扱う型で				
l l l l	章末問題	12	あることを理解させる。 ・ポインタの演算について理解させる。		期末考査		
期			・配列とポインタの関係を理解させる。				
	《課題・提出物等》 ① 各章・節ごとの)復習	 問題(プリント) ② 板書した	 	<u> </u> -		
	① 各章・節ごとの復習問題(プリント) ② 板書したものを筆記したノート 《2学期の学習状況の評価方法》 1学期同様						
三学期	第3章プログララング技法II 1. 関数 (1) 関数 の概基 (2) 関数 のの の の の の の の の の の の の の の の に の の の に の の の に の に の は の に の に	1 2 3	・関数の概念とCにおける関数の 意味を理解させる。 ・関数の型と引数について理解し プロトタイプ宣言がなぜ必要か 理解させる。 ・関数の作り方を理解させる。 ・値を渡す関数とアドレスを渡す 関数について理解させる。		学年末考査		
	《課題・提出物等》 ① 各章・節ごとの復習問題(プリント) ② 板書したものを筆記したノート						
	《3学期の学習状況の評価方法》 1学期同様						
	《3学期の学習状況	の評	価方法》 1 学期同様				

《年間の学習状況の評価方法》

- ① 1~3学期の成績を総合して、年間の学習成績とします。
- ② また、学習状況は、「関心・意欲・態度」「思考・判断」「技術・表現」「知識・理解」の4つの観点で評価します。